

Hjelp kyllingene hjem! Partall- og oddetallspill

Trill terningen.

For å komme et hopp fremover må :

Gul kylling trille et partall 2, 4, 6,

Beige kylling trille et oddetall 1, 3, 5,

Får du ikke et riktig tall er det nestemanns tur.

Havner du på en kylling, får du et ekstrakast

Havner du på en rev, må du stå over et kast.

Førstemann til høna har vunnet.

Spire Gro

